



APPS, GADGETS Y ENTORNO 2.0: (R)EVOLUCIÓN EN EL DEPORTE



ARRASATE - POLO DE INNOVACIÓN GARAIA
16 DE DICIEMBRE DE 2014 // 9:30-14:00



Prácticamente todos los días surgen nuevas tecnologías, funcionalidades, dispositivos, o entornos virtuales que nos permiten disfrutar de una nueva forma de experimentar nuestra práctica deportiva: aplicaciones para smartphones, podómetros, acelerómetros, pulsómetros, pulseras, GPS, redes sociales deportivas, páginas de intercambio de rutas, juegos interactivos, etc...

Un sinnfín de nuevos elementos que en muchos casos desconocemos y que las y los técnicos del deporte deberían de conocer para poder maximizar sus potencialidades en las actividades que dirigen y, también, asesorar en su uso a las y los practicantes que se encuentren bajo su tutela.

Contenidos, ponentes y horarios:

9:30: *Presentación*

9:35: *"El deporte en el espacio físico y digital"*

Juanma Murua (consultor experto en deporte)

10:00: *"Descripción y funcionalidades de las apps, gadgets y el entorno 2.0 del deporte"*

Miguel Fernández (Ingeniero Superior de Telecomunicaciones y profesor e investigador de Mondragon Unibertsitatea)

11:30: Descanso

12:00: *"El uso de las nuevas tecnologías por parte de las y los profesionales del deporte"*

- *Gestores del deporte*

Juanma Murua (consultor experto en deporte)

- *Monitores/as y entrenadores/as*

Eugenio Rodríguez (Licenciado en Ciencias de la Actividad Física y el Deporte, y Master en ARD. Preparador físico de Gipuzkoa Basket-ACB)

13:00: *Experiencias de uso de las nuevas tecnologías por parte de las y los profesionales del deporte"*

- * *Ibilbideak. Compartiendo ideas para moverse en internet.* Mikel Bringas (Gobierno Vasco)

- * *El podómetro y las apps como motivadores de actividad física.* Iñaki Iturrioz (Irun Kirol)

- *Prescripción inteligente de ejercicio físico a través de una aplicación web y del smartphone.*

14:00: Fin de la jornada

Destinatarios/as:

Técnicos/as y entrenadores/as, preparadores/as físicos, monitores/as de actividades físicas, monitores/as de actividad física y salud, entrenadores/as personales, profesores/as de educación física, gestores del deporte, y cualquier otra persona interesada en la materia.

Lugar:

Polo de Innovación Garaia
Goiru kalea, 1 A Eraikuntza
Arrasate-Mondragón

Inscripciones:

Fecha límite de inscripción: 12/12/2014

A través del proceso de inscripción on-line de la página web de Kirolaskola www.kirolaskola.net.

- Clickar en el siguiente enlace: [Inscripción](#), y seguir los pasos que se indican.
- En el Paso 2, seleccionar la presente actividad de entre las diferentes opciones.
- Dudas/consultas relacionadas con el proceso de inscripción: en el nº de teléfono 94 430 48 67 o en el correo electrónico kirolaskola@ej-gv.es

Límite de plazas: 100 personas (por orden de inscripción).

Actividad gratuita

Idioma: castellano y euskera (las ponencias que se realizan en euskera tienen previamente al título el distintivo del asterisco: *)



APP, GADGET-AK ETA 2.0 INGURUNEA. KIROLAREN GARAPEN-IRAULTZA.



ARRASATE - GARAIA BERRIKUNTZA GUNEA
2014KO ABENDUAK 16// 9:30-14:00



la egunero sortzen dira gure kirol jardueraz gozatzeko aukera berriak ematen dizkiguten teknologia, funtzionalitate, gailu edo ingurune birtual berriak: Smartphone-aplikazioak, podometroak, azelerometroak, pultometroak, eskumuturrekoak, GPSak, kirol gizarte-sareak, ibilbideak trukatzeko web orriak, joko interaktiboak eta abar.

Makina bat tresna berri, askotan ezezagunak ditugunak eta kirol-teknikariek ezagutu beharko lituzketenak ahalik eta etekin handiena atera ahal izateko zuzentzen dituzten jardueretan, eta baita erabilera-aholkuak eskaintzeko ere beren ardurapean dauden kirolariei.

Edukiak, hizlariak eta ordutegiak:

9:30: Aurkezpena

9:35: *“Kirola espazio fisiko eta digitalean”*

Juanma Murua (aholkulari aditua kirolean)

10:00: *“App, gadget eta kirolaren 2.0 inguruneko deskribapen eta funtzionaltasunak”*

Miguel Fernández (Mondragon Unibertsitateko Telekomunikazio Goi Ingeniaria, irakasle eta ikertzailea)

11:30: Atsedenaldea

12:00: *“Kirol profesionalek egiten duten teknologia berrien erabilera”*

- *Kirol kudeatzaileak*

Juanma Murua ((aholkulari aditua kirolean)

- *Begirale eta entrenatzaileak*

Eugenio Rodríguez (Jarduera Fisikoaren eta Kirolaren Zientzietako lizentziatua, Masterra goi errendimenduan, Gipuzkoa Basket ACB saskibaloitako taldeko prestatzaile fisikoa)

13:00: *“Kirol profesionalen esperientziak, teknologia berrien erabilera”.*

- * *Ibilbideak. Internetez mugitzeko ideiak partekatzen.* Mikel Bringas (Eusko Jaurlaritza)

- * *Podometroak eta app-ak, jarduera fisikoaren motibatzaile.* Iñaki Iturrioz (Irun Kirol)

- *Ariketa fisikoaren agindu adimentsua, web aplikazio baten eta smartphonaren bitartez.*

14:00: Jardunaldiaren amaiera

Jasotzaileak:

Teknikariak eta entrenatzaileak, osasun eta jarduera fisikoko begiraleak, entrenatzaile pertsonalak, prestatzaile fisikoak, heziketa fisikoko irakasleak, kirol kudeatzaileak eta gaian interesa duen edozein pertsona.

Tokia:

Garaia Berrikuntza Gunea

Goiru kalea, 1 A Eraikuntza

Arrasate-Mondragón

Izen-emateak:

Izena emateko azken eguna: 2014/12/12

Kirolaskolako web orrialdearen izen-emate prozeduraren bidez www.kirolaskola.net.

- Ondorengo esteka sakatu: [Izen-emateak](#), eta jarraitu urratsak.

- 2. urratsean, topatuko dituzun jarduera guztien artean, hautatu jarduera hau.

- Izen-emate prozesuarekin egon daitezkeen zalantzak argitzeko 94 430 48 67 telefono zenbakian edo kirolaskola@ej-gv.es helbide elektronikoa.

Toki-kopurua: 100 pertsona (izen-ematearen ordenaren arabera).

Doako jarduera

Hizkuntza: gaztelaniaz eta euskaraz (euskaraz egingo diren hitzaldiek izartxo ikurra dute izenburuaren aurretik)